



LUCAS SCHEURER

ANIMATEUR 3D

FORMATION

Master 2 scènes et images numériques

Université Polytechnique des Hauts-de-France

Bachelor infographie 3D

Bellecour école d'art

MANAA

Bellecour école d'art

Licence de psychologie

Université Lyon 2

Baccalauréat littéraire

Lycée J.B De la salle

COMPETENCES

Blender Photoshop
3DS max In design
Maya Illustrator
Unity Premiere
After effect Krita

Anglais : Très bon (880 TOEIC)

Espagnol : Niveau scolaire

Programmation :

bases en HTML, CSS et C#

Téléphone

06 95 07 00 81

Email

Scheurer.lucas1@gmail.com

Website

www.lucas-scheurer.com

Adresse

9 Impasse Dayez
59300 Valenciennes

A PROPOS

Passionné par l'industrie du jeu vidéo, je possède des compétences en rigging, animation et motion design, ainsi que des bases en C#.

J'ai un profil polyvalent, avec une appétence particulière pour la pédagogie et la gestion de projet.

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

2022-2024

Animateur 3D, Babao

animation 3D, Rigging, Motion design, Montage

2021-2022

Responsable numérique, Association Cité des Géométries

Création de mapping vidéo, organisation d'ateliers numériques, gestion de projet, gestion d'un Fablab.

2020-2021

Ingénieur d'études, Université Polytechnique des Hauts-de-France

Infographie, motion Design, gestion de projet, organisation de formations au numérique

2019-2020

Tuteur TICE, Université Polytechnique des Hauts-de-France

Montage vidéo, Motion Design, infographie 2D, élaboration de serious game.

2018-2019

Animateur 3D, YS interactive

Rigging, Animation pour jeux mobiles

2017-2018

Infographiste 3D généraliste, YS interactive

Modélisation, texturing

AUTRES EXPERIENCES

- Création de petits jeux de plateformes
- Membre de l'association n°52.95, pour la promotion et la diffusion d'une nouvelle génération d'artistes
- Mentaliste (prestations pour de nombreuses structures, Bar le Tandem, Rotary Club, IUT de Valenciennes, bibliothèques municipales...)
- Création d'applications IOS et Android